



CIRCLE OF CROWS

Chorégraphe : Dan Albro (11/2017)
Description : Danse en cercle, 36 comptes
Niveau : Novice
Musique : « Scarecrow in the garden » de Chrsi Stapleton
Départ : 36 comptes
Particularité : 1 Tag facile, 1 restart

1-8 STOMP, STOMP, KICK-BALL-CHANGE, WALK, WALK, KICK, KICK

1-2 2 Stomp PD
3&4 Kick ball change PD
5-8 PD devant, PG devant, 2 Kicks PD

9-16 COASTER STEP, STEP, 1/2 PIVOT, STEP, HITCH, STEP HITCH

1&2 Coaster step PD
3-4 PG devant, 1/2 tour gauche PDC sur PD
5-8 PG devant, Hitch droit, PD devant, Hitch gauche

17-24 SIDE, BEHIND, SHUFFLE 1/4 TURN, 1/4 TURN SIDE, CROSS BEHIND, SHUFFLE 1/4 TURN

1-2 PG à gauche, Croiser PD derrière PG
3&4 Triple 1/4 de tour à gauche GDG (PG à gauche, Joindre PD au PG, 1/4 à gauche PG devant)
5-6 1/4 de tour gauche PD à droite, Croiser PG derrière PD
7&8 Triple 1/4 de tour à droite (PD à droite, Joindre PG au PD, 1/4 à droite PD devant)

25-32 1/2 TURN SHUFFLE, 1/4 SHUFFLE, ROCK, REPLACE, STEP, TOUCH

1&2 Triple 1/2 tour droit (1/4 à droite PG à gauche, Joindre PD au PD, 1/4 à droite PG en arrière)
3&4 Triple 1/4 de tour à droite (1/4 à droite PD à droite, Joindre PG au PD, PD à droite)
5-8 Rock PG croisé devant PD, Revenir PDC sur PD, PG à gauche, Pointer PD à côté de PG

Restart ici quand on a fait la danse 3 fois

33-36 TOUCH SIDE, CLAP, & TOUCH SIDE, CLAP

1-2& Pointer PD à droite, Hold + Clap, Joindre PD au PG
3-4& Pointer PG à gauche, Hold + Clap, Joindre PG au PD

TAG : A la fin du 1^{er} mur refaire les comptes 33 à 36

Note : PD = pied droit ; PG = pied gauche ; PDC = poids du corps ; Coaster step = poser un pied en arrière, joindre le deuxième au premier, avancer le premier ; Hold = temp mort ; Stomp = taper le pied sur le sol ; Clap = frapper des mains ; Kick ball change = avec un pied faire un kick (1), poser la plante du pied sur le sol à côté de l'autre (&), reposer l'autre à côté du premier (2) ; Kick = coup de pied